

Confidence



Deze les is geschreven in PSP 9, maar kan ook in andere versies gemaakt worden.

De tubes die ik gebruikt heb zijn van Marif, MarieL en Sincorrigible
Heb respect voor de tubers en laat ze in originele staat.

Materialen

3 tubes

1 masker

de tubes in een map naar keuze
het masker in de map maskers

Filters:
FM Tile Tools
Jeux de Lignes
Graphic Plus

Je kunt ze [hier](#) o.a. vinden.

Stap 1

Open een transparante afbeelding van 700x500 pixels.
Voorgrondkleur op #b78a6b/achtergrondkleur op #311c0d
Maak van je achtergrondkleur een verloop:



Vul je afbeelding met dit verloop.
Aanpassen - Vervagen - Gaussiaanse vervaging, 30.
Lagen - Nieuwe rasterlaag.
Vullen met je lichte voorgrondkleur.

Stap 2

Lagen - Maskers laden van schijf.
Zoek het masker 0.152-wicked.



Lagen - Samenvoegen - Groep samenvoegen.

Stap 3

Open tube "Marif_2007_05mai", Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.

Verschuif deze tube naar links.

Zet de mengmodus van deze laag op luminantie(oud), laagdekking op 48

Effecten - FM Tile Tools - Blend Emboss

Stap 4

Open tube "Mariel_2006_05Mai_PiGe03t",
Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.
Afbeelding formaat wijzigen naar 55% bicubisch,
alle lagen uitgevinkt.

Verschuif deze tube naar links.

Aanpassen - Kleurtoon en verzadiging - Inkleuren met de waardes:
Kleurtoon 50/ Verzadiging 26

Stap 5

Kies je gereedschap selecties (S),

Vervolgens aangepaste selectie:



Stap 6

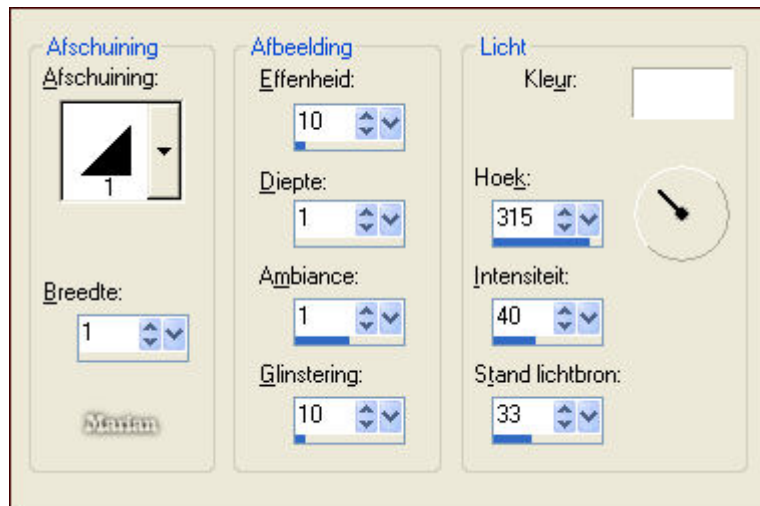
Lagen - Nieuwe rasterlaag.
Vul deze selectie met kleurnr. #f3d2b7
Breng de laagdekking terug naar 46.
Effecten - Jeux de Lignes - Entrelacement.

Stap 7

Selecties - Selecties wijzigen - Selectieranden selecteren,
binnen,
Anti-alias,
Randbreedte 2

Stap 8

Lagen - Nieuwe rasterlaag.
Vul deze selectie met je patroon "Gold Fill",
Hoek 0, Schaal 100.
Effecten - 3D-effecten - Afschuining binnen:



Selecties - Niets selecteren.

Stap 9

Open "SinTubes",
Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.
Verschuif deze tube naar rechts.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,
H 10 en V -16,
Dekking 60,
Vervaging 25.

Stap 10

Zet je achtergrondkleur op #edcaaa/voorggrondkleur op je goudpatroon
Activeer je gereedschap tekst en zoek een mooi lettertype.
Zelf heb ik het Font "Mandalay SSi" gebruikt, lettergrootte
72/steekbreedte 1

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,
H 1 en V -2,
Dekking 70,
Vervaging 5.

Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.

Stap 11

Zet je voorgrondkleur weer op #b78a6b, achtergrondkleur op #311c0d

Rand toevoegen 1 pixel kleurnr. #311c0d

Rand toevoegen 5 pixels wit, selecteren met toverstaf,
doezelen op 0, anti-alias binnen.

Maak weer een verloop zoals in stap 1, omkeren niet aanvinken.

Vul de selectie met dit verloop.

Effecten - Graphic Plus - Cross shadow

Rand toevoegen 1 pixel kleurnr. #311c0d

Stap 12

Rand toevoegen 20 pixels kleurnr. #b78a6b

Selecteer deze rand met je toverstaf, doezelen op 0, anti-alias binnen.

Effecten - Textuur effecten - Lamellen



Stap 13

Selecties - Alles selecteren.

Selecties - Wijzigen - Inkrimpen met 2 pixels.

Selecties - Omkeren.

Stap 14

Lagen - Nieuwe rasterlaag.

Vul deze met je goudpatroon.

Effecten - 3D-effecten - Afschuining binnen, zie stap 8

Stap 15

Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.

Vergeet niet om je naam erop te zetten.

Opslaan als jpg. en je les is klaar!

Liefs Marian

Ik hoop dat je het een leuke les vond.

Deze les is door mij geschreven in januari 2008, je mag hem maken, maar niet kopiëren of op enige andere wijze gebruiken zonder mijn toestemming.



Bijgewerkt op: 24-01-2007