

Fuzzy Bears



Deze les is geschreven in PSP 9, maar kan ook in andere versies gemaakt worden.

De tubes die ik gebruikt heb zijn van Christine en Martine.
Heb respect voor de tubers en laat ze in originele staat.

Materialen

4 tubes

1 brush

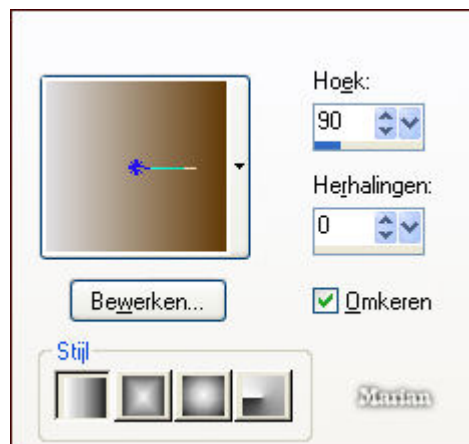
Zet de tubes in een map naar keuze
importeer de aangepaste penseel (brush)

Filters:
Flaming Pear
Filters Unlimited 2.0
FM Tile Tools
Cross Shadow

Je kunt ze [hier](#) o.a. vinden.

Stap 1

Open een transparante afbeelding van 700x500 pixels.
Voorgrondkleur op #633b08/achtergrondkleur op #e0dfe2
Maak een verloop:



vul je afbeelding met dit verloop.

Stap 2

Activeer tube "princesseMart",
Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.
Verschuif deze naar de linker benedenhoek.

Stap 3

Effecten - Flaming Pear - Solidify A
Aanpassen - Vervagen - Gaussiaanse vervaging, 70.
Effecten - Artistieke effecten - Glanzende waslaag.
Zet de laagdekking van deze laag op 44.

Stap 4

Lagen - Nieuwe rasterlaag.
Zet je voorgrondkleur op #53391f
Activeer je gereedschap penseel en zoek de brush "blastedball-Kris
001"
Stempel nu links bovenin je afbeelding.

Stap 5

Activeer tube "chrismist_WARM AND FUZZY",
Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.
Verschuif deze naar rechts.

Stap 6

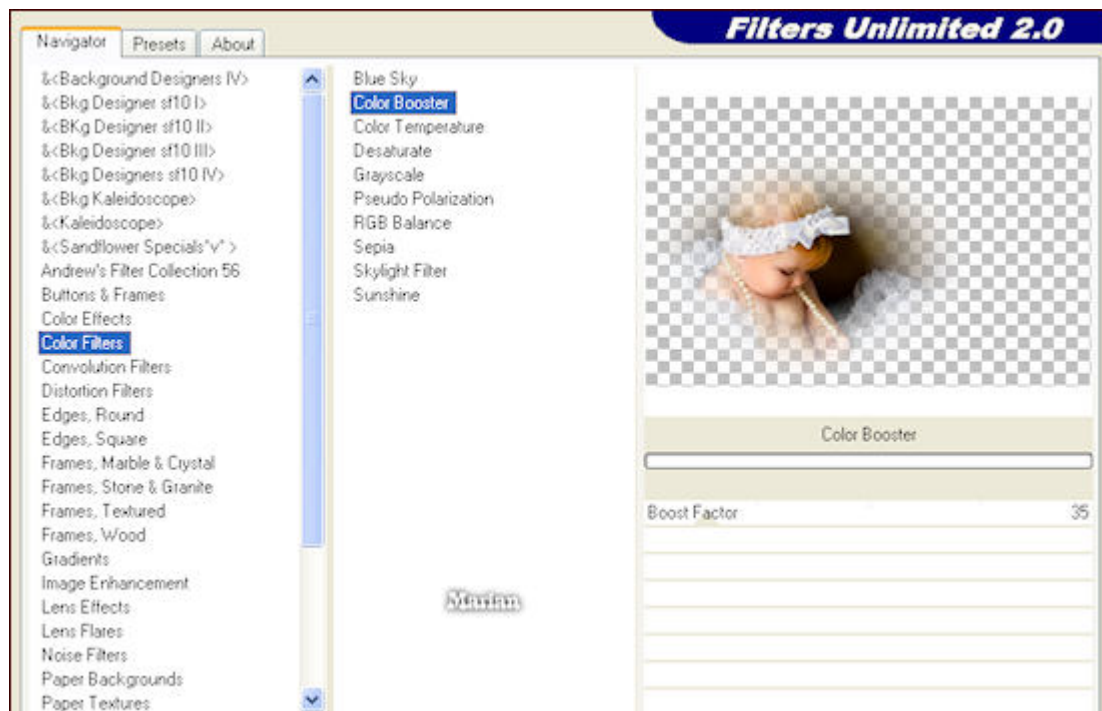
Effecten - Filters Unlimited 2.0 - Color filters - Skylight Filter,
Standaard instelling.
Effecten - FM Tile Tools - Blend Emboss.

Stap 7

Activeer tube "princesseMart",
Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.
Verschuif deze naar de beneden linkerhoek.

Stap 8

Effecten - Filters Unlimited 2.0 - Color Filters - Color Booster,
schuifje op 35



Stap 9

Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.
 Effecten - Xero - Porcelain, standaard instelling.
 Effecten - Xero - Mistifier, standaard instelling

Stap 10

Randen toevoegen 3 pixels kleurnr. #e0dfe2
 Selecteer deze rand met je toverstaf, doezelen op 0, anti-alias binnen
 Effecten Penta.com - jeans, standaard instelling.

Stap 11

Rand toevoegen 50 pixels wit.
 Selecteer deze rand met je toverstaf, doezelen op 0, anti-alias binnen
 Zet je voorgrondkleur op #3b2106, achtergrondkleur op #665d5d
 Maak van je voorgrondkleur een verloop:



Vul de rand met dit verloop.

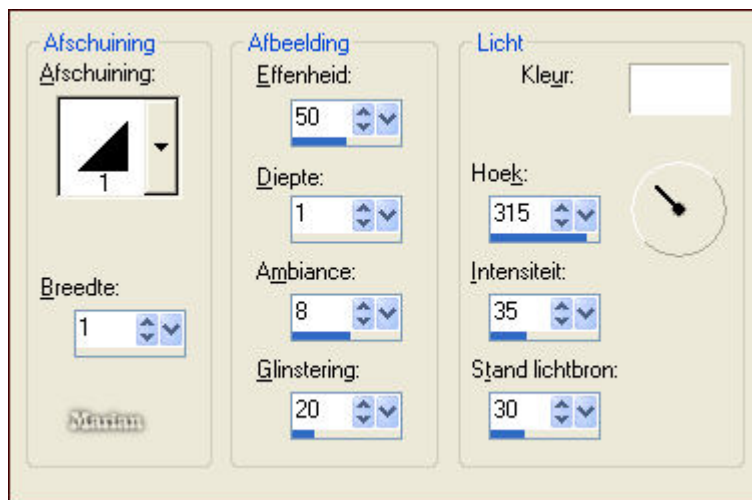
Stap 12

Aanpassen - Vervagen - Gaussiaanse vervaging, 30.
Effecten - Xero - Fritillary:



Stap 13

Effecten 3D-effecten - afschuining binnen:



Stap 14

Selecties - Alles selecteren.

Selecties wijzigen - Inkrimpen met 20 pixels.

Lagen - Nieuwe rasterlaag.

Vul deze met je achtergrondkleur (#665d5d)

Selecties - Wijzigen - Inkrimpen met 3 pixels.

Druk op delete.

Stap 15

Selecties - Niets selecteren.

Effecten - Graphic Plus - Cross Shadow.

Effecten - Penta.com - Jeans.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,

H 1 en V 1,

Dekking 80,

Vervaging 3.

Stap 16

Activeer tube "corner2",

Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.

Verschuif deze naar linksboven, over het lichte randje heen.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,
H 1 en V 1,
Dekking 80,
Vervaging 3.

Stap 17

Effecten - Simple - Top Left Mirror.

Stap 18

Activeer tube "Button",
Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.
Verschuif deze over de corner heen.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,
H 1 en V 1,
Dekking 70,
Vervaging 5.

Stap 19

Aanpassen - Scherp - Onscherp masker 1, 64, 4
Effecten - Simple - Top Left Mirror

Stap 20

Zet je achtergrondkleur op #d7d6da
Activeer je gereedschap tekst.
Zelf heb ik gekozen voor het Font "Luna Bar", lettergrootte 30,
steekbreedte 0

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,
H 1 en V 1,
Dekking 70,
Vervaging 5.

Stap 21

Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.

Stap 22

Sla je bestand op als jpg. en je les is klaar.

Liefs Marian

Ik hoop dat je het een leuke les vond.

Deze les is door mij geschreven in maart 2008, je mag hem maken, maar niet kopiëren of op enige andere wijze gebruiken zonder mijn toestemming.



Bijgewerkt op: 27-03-2008