

I Took A Walk



Deze les is geschreven in PSP 9, maar kan ook in andere versies gemaakt worden.

De tubes die ik gebruikt heb zijn van "Marion and Dieter" Marif en Jet,
en enkele scryptubes.

Heb respect voor de tubers en laat ze in originele staat.

Belangrijk!!! Svp goed lezen!!!

* De scryptubes uit deze les zijn door mij persoonlijk aangeschaft en mogen alleen worden gebruikt voor het maken van deze les en voor privégebruik. Deze scrap tubes mogen niet worden gebruikt om te uploaden op andere websites, te delen in mailgroepen, voor andere tutorials of commerciële doeleinden, dit volgens de voorwaarden van de scrapdesigner. Als deze regel niet worden nageleefd zal ik het schrijven van scraplessen moeten staken!!! Bedankt voor je medewerking.

Important!!! Please read carefully!!!

* The scryptubes used in this tutorial are bought by me personally. You may use these scrap tubes for this tutorial, and for your personal use. You may not offer these tubes for sale, trade, sharing, your own tutorials, or commercial purposes. Read carefully the conditions and terms of the scrapdesigners, otherwise I have to stop writing scryptutorials!!! Thanks for your cooperation.

Materialen

1 brush

5 tubes

1 patroon

zet de brush in je map penselen
de tubes in een map naar keuze
het patroon in de map patronen

Filters:

FM Tile Tools

Xero

Simple

Je kunt ze [hier](#) o.a. vinden.

Stap 1

Open een transparante afbeelding van 700x540 pixels.
Zet je voorgrondkleur op #eedcb8/achtergrondkleur op #241910

Maak een verloop lineair:



vul je afbeelding met dit verloop.
Aanpassen - Vervagen - Gaussiaanse vervaging, 30.

Stap 2

Lagen - Nieuwe rasterlaag.
Selecties - Alles selecteren

Stap 3

Activeer tube "mds3244Nature", Bewerken - Kopiëren en
plakken in de selectie.
Breng de laagdekking terug naar 74.
Effecten - FM Tile Tools - Blend Emboss.
Selecties - Niets selecteren.

Stap 4

Activeer tube "Marif2007+10Octobre_misted_Paysage081",
Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.
Verschuif deze naar rechtsboven.
Mengmodus van deze laag op luminatie(oud), laagdekking op 44

Stap 5

Activeer tube "jet-woman23-juli-2007", Bewerken - Kopiëren en

plakken als nieuwe laag.
Verschuif deze naar links.
Aanpassen - Scherpste - Onscherp masker 1/64/4

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,
H 5 en V -8,
Dekking 30,
Vervaging 25.

Stap 6

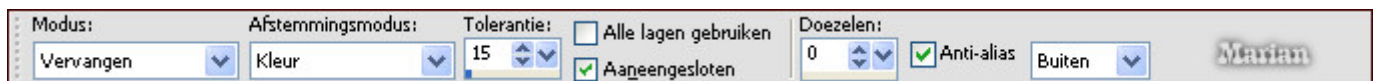
Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.
Effecten - Xero - Porcelain, de onderste 3 schuifjes op 0.



Stap 7

Lagen - Laag maken van achtergrondlaag
Effecten - Filters Unlimited 2.0 - Photo Aging kit - Photo Frame 02.

Klik met je toverstaf in het zwarte gedeelte van de rand.



Selecties wijzigen uitbreiden met 1 pixel.
druk nu op delete.

Stap 8

Selecteer nu met je toverstaf (dezelfde instellingen) de witte rand van het frame.

Lagen - Nieuwe rasterlaag

Vul deze selectie met kleurnr. #e4dcc2

Selecties - Niets selecteren.

Lagen - Samenvoegen - Zichtbare lagen samenvoegen.

Stap 9

Zet je voorgrondkleur op #eedcb8

Activeer je gereedschap penseel en zoek de brush

"lexaliciousbrushes_Qoutes_loveave"

en stempel nu eenmaal linksonder op je afbeelding.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,

H 1 en V 1,

Dekking 40,

Vervaging 3.

Stap 10

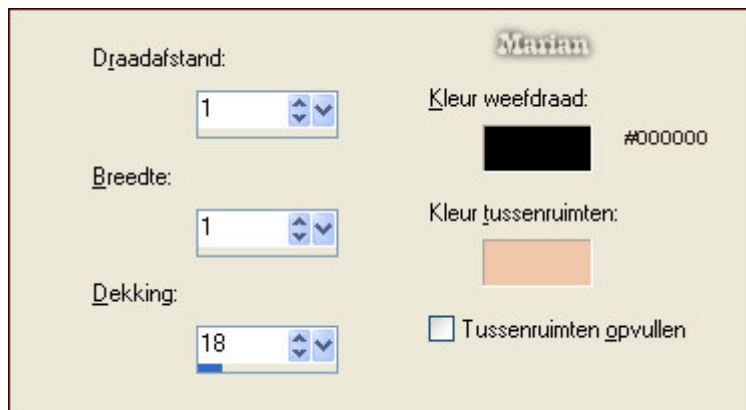
Verklein deze naar 87 % bicubisch en zet deze even apart.

Stap 11

Open weer een transparante afbeelding van 700x540 pixels.

Vul deze met kleurnr. #764826

Effecten - Textuureffecten - Weefpatroon



Stap 12

Activeer de afbeelding die je apart gezet had,
Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,
H 3 en V 3,
Dekking 60,
Vervaging 15.
Herhalen met H -3 en V -3,

Stap 13

Lagen dupliceren.
Afbeelding - Roteren - Vrij roteren - 5 graden naar links.
Lagen - Schikken - Omlaag verplaatsen.
Activeer de bovenste laag weer.

Stap 14

Activeer tube "Key", Bewerken - Kopiëren en
Plakken als nieuwe laag.
Verschuif deze naar rechtsboven.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,
H 1 en V 1,
Dekking 70,

Vervaging 5.
Herhalen met H -1 en V -1,

Stap 15

Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.

Stap 16

Afbeelding - Randen toevoegen, 5 pixels wit,
Selecteer deze rand met je toverstaf, doezelen op 0,
anti-alias binnen.

Vul deze selectie met je patroon "goldbeads".

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,

H 1 en V 1,

Dekking 80,

Vervaging 3.

Herhalen met H -1 en V -1,

Stap 17

Afbeelding - Randen toevoegen, 15 pixels kleurnr. #241c16

Stap 18

Rand toevoegen 5 pixels wit,
selecteer deze rand met je toverstaf, doezelen op 0,
anti-alias binnen.

Vul deze selectie met je patroon "goldbeads".

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,

H 1 en V 1,

Dekking 80,

Vervaging 3.

Herhalen met H -1 en V -1,

Stap 19

Rand toevoegen 55 pixels kleurnr. #4c3e2e

Selecteer deze rand met je toverstaf.

Effecten - Textuur effecten - Lamellen:



Herhaal dit effect nog een keer,
maar dan horizontaal uitgevinkt.

Stap 20

Effecten - Penta.com - Color Dot.

Selecties - Niets selecteren.

Stap 21

Activeer tube "Flowerconer", Bewerken - Kopiëren en
plakken als nieuwe laag.

Verschuif deze naar linksboven over het gouden randje heen.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,

H 1 en V 1,

Dekking 70,

Vervaging 5.

Herhalen met H -1 en V -1,

Stap 22

Effecten - Simple - Top Left Mirror.

Stap 23

Selecties - Alles selecteren.
Selecties - Wijzigen - Inkrimpen met 4 pixels.
Selecties - Omkeren.
Lagen - Nieuwe rasterlaag.
Vul deze met je patroon "Goldbeads".

Stap 24

Rand toevoegen 1 pixel kleurnr. #241c16

Stap 25

Exporteren als jpg en je les is klaar

Liefs Marian

Deze les is door mij geschreven in november 2007, je mag hem maken, maar niet kopiëren of op enige andere wijze gebruiken zonder mijn toestemming.



Bijgewerkt op: 9-11-2007