

Like Porcelain Fragile



Deze les is geschreven in PSP 9, maar kan ook in andere versies gemaakt worden.

De tubes die ik gebruikt heb zijn van Gini, Mou en MA
Heb respect voor de tubers en laat ze in originele staat.

Materialen

- 1 brush
- 3 tubes
- 1 masker

1 textuur

zet de brush in je map penselen
het masker in de map maskers
de tubes in een map naar keuze
de textuur in de map texturen

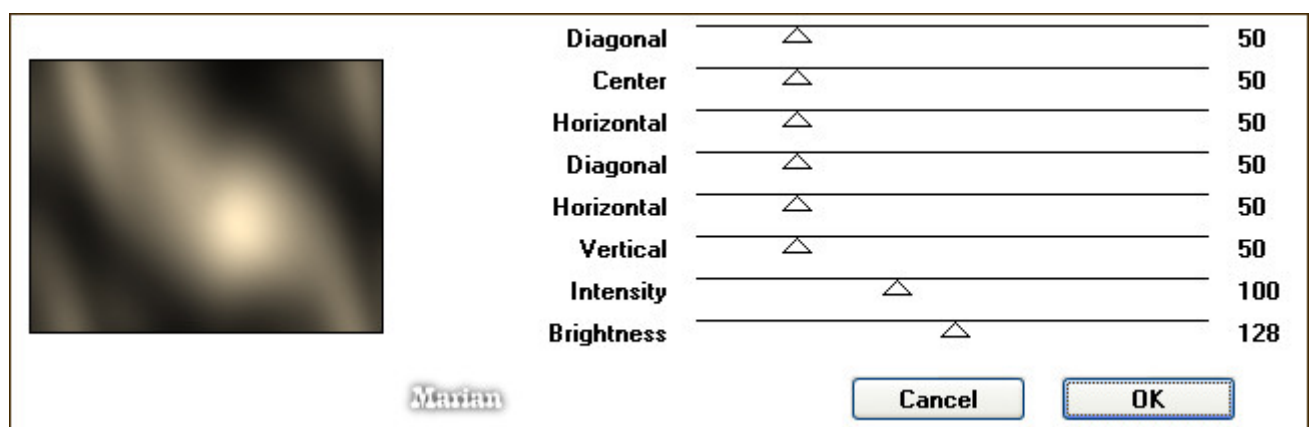
Filters:
Graphic Plus
Filters Unlimited 2.0
FM Tile Tools
Xero

Je kunt ze [hier](#) o.a. vinden.

Stap 1

Open een transparante afbeelding van 700x540 pixels.
voorgrondkleur op #9e9178/achtergrondkleur op #080808
Maak een verloop lineair, hoek 45, herhalingen 3, omkeren niet
aangevinkt.

Vul de afbeelding met dit verloop.
Aanpassen - Vervaging - Gaussiaanse vervaging 40.
Effecten - Graphic Plus - Cross Shadow:



Stap 2

Effecten - Simple - 4 Way Average.
Effecten - Filters Unlimited 2.0 - Lens effects - Refractor 2:



Stap 3

Aanpassen - Vervaging - Gaussiaanse vervaging 10.

Lagen - Dupliceren.

Afbeelding formaat wijzigen naar 95%, alle lagen uitgevinkt.

Stap 4

Zet de mengmodus van deze laag op zacht licht, laagdekking op 74

Stap 5

Lagen - Nieuwe rasterlaag.

Vul deze met kleurnr. #eedcb8

Stap 6

Lagen - Masker laden van schijf - masker "cinnamon-backconcelian"
met de volgende instellingen:



Stap 7

Lagen - Samenvoegen - Groep samenvoegen.
Zet de mengmodus van deze laag op bleken, laagdekking op 26.

Stap 8

Lagen - Nieuwe rasterlaag.
Alles selecteren.

Stap 9

Activeer tube "ScenicLakeMistedByGini_28-17-06",
Bewerken - Kopiëren en plakken in de selectie.
Zet de mengmodus van deze laag op luminatie oud, laagdekking op 46.
Effecten - FM Tile Tools - Blend Emboss.

Stap 10

Selecties - Niets selecteren.

Stap 11

Activeer tube "MA_fall155", spiegel deze eerst,

Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.
Zet de mengmodus van deze laag op luminatie oud.
Verschuif deze naar rechtsonder.

Stap 12

Lagen - Alle lagen samenvoegen.
Effecten - Xero - Porcelain, Red Channel op 255, de onderste 2
schuifjes op 0.

Stap 13

Lagen - Nieuwe rasterlaag.
Selecties - Alles selecteren.
Selecties - Wijzigen - Inkrimpen met 20 pixels.
Selecties - Omkeren.
Vul deze met kleurnr. #9e9178
Effecten - Penta.com - Color Dot - Standaard instelling.
Zet de laagdekking op 34.
Selecties - Niets selecteren.

Stap 14

Activeer tube "mou_beauty2", Bewerken - Kopiëren en
plakken als nieuwe laag.
Lagen - Schikken - Omlaag verplaatsen
Verschuif deze naar links, de hoed tegen de lichtbruine rand aan.

Stap 15

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,
H 11 en V 8,
Dekking 40,
Vervaging 25.
Effecten - Xero - Porcelain - de onderste 3 schuifjes op 0.
Aanpassen - Automatische verzadigingsverbetering:



Stap 16

Lagen - Nieuwe rasterlaag.

Zet je voorgrondkleur op #eedcb8

Activeer je gereedschap penseel en zoek de brush "lexaliciousbrushes_qoutes_likeporcelainfragile" en stempel nu eenmaal rechts op je afbeelding.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,
H 1 en V 1,
Dekking 50,
Vervaging 7.
Laagdekking op 72

Stap 17

Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.

Rand toevoegen 45 pixels kleurnr. #241c16

Selecties - Alles selecteren.

Selecties - Wijzigen - Inkrimpen met 30 pixels.

Selecties - Omkeren.

Lagen - Nieuwe rasterlaag.

Vul deze met kleurnr.#9e9178

Effecten Pentacom - Color Dot.

Zet de laagdekking op 52

Stap 18

Selecties - Niets selecteren.

Rand toevoegen 1 pixel kleurnr.#241c16

Selecteer nu met je toverstaf de donkere rand.
Effecten - Textuureffecten - Textuur... - Fabric 02



Stap 19

Effecten - 3D-effecten - Afschuiving binnen:



Vergeet ook niet je naam en/of watermerkje erop te zetten.
Exporteren als jpg. en je blend is klaar.

Liefs Marian

Ik hoop dat je het een leuke les vond.

Deze les is door mij geschreven in oktober 2007, je mag hem maken, maar niet kopiëren of op enige andere wijze gebruiken zonder mijn toestemming.



Bijgewerkt op: 29-10-2007