

Maybe



Deze les is geschreven in PSP 9, maar kan ook in andere versies gemaakt worden.

De tubes die ik gebruikt heb zijn van Christine en Marif,
en een scryptube.

Heb respect voor de tubers en laat ze in originele staat.

Materialen

1 brush

3 tubes
2 maskers

zet de brush in je map penselen
de tubes in een map naar keuze
de maskers in de map maskers

Filters:
Xero
Graphics Plus
Penta.com

Je kunt ze [hier](#) o.a. vinden.

Stap 1

Open een transparante afbeelding van 650x480 pixels.
Voorgrondkleur op #c1a796/achtergrondkleur op #f2e9ec
Maak een verloop:



Vul je afbeelding met dit verloop.
Aanpassen - Vervagen - Gaussiaanse vervaging, 30

Stap 2

Effecten - Kunstzinnige effecten - Penseelstreken:



Stap 3

Lagen - Nieuwe rasterlaag.

Vul deze met je donkere kleur,

Lagen - Maskers laden van schijf - Masker "ao_37_mask":



Lagen - Samenvoegen - Groep samenvoegen.

Stap 4

Lagen - Nieuwe rasterlaag.

Vul deze met je lichte kleur.

Lagen - Masker laden van schijf - masker "Chat-Mask 9":



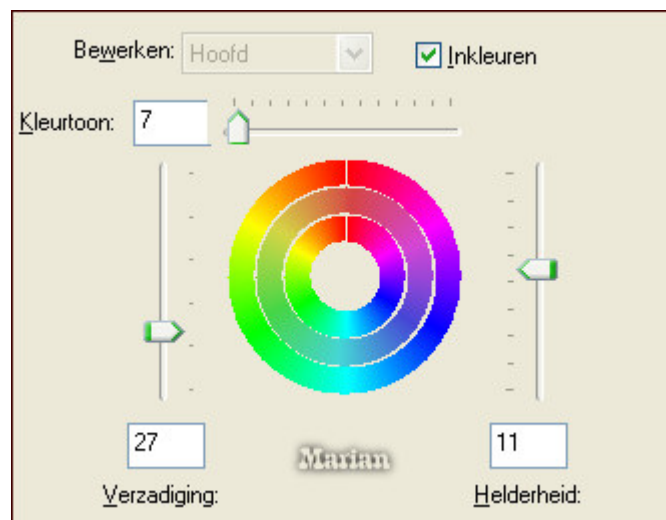
Lagen - Samenvoegen - Groep samenvoegen.

Stap 5

Activeer tube "chrismist_141FLOWER_5", Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.

Verschuif deze naar de linker beneden hoek.

Aanpassen - Kleurtoon en verzadiging -
Kleurtoon/verzadiging/helderheid:



Zet de laagdekking van deze laag op 66.

Stap 6

Activeer tube "Marif_2007_11Novembre_misted_lady0142",

Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.

Verschuif deze naar rechts.

Aanpassen - Scherpste - Onscherp masker 1/64/6

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,

H -10 en V 11,

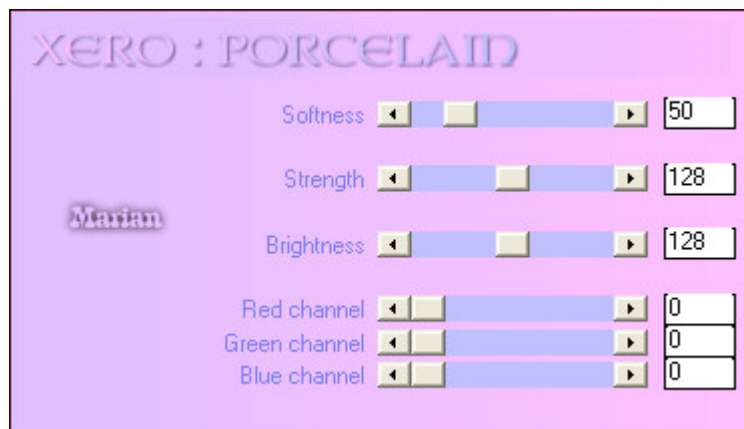
Dekking 40,

Vervaging 25.

Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.

Stap 7

Effecten - Xero - Porcelain:



Stap 8

Selecties - Alles selecteren.

Effecten - 3D-effecten Gestanst,

H 5 en V 5,

Dekking 70,

Vervaging 30

kleurnr. #876865

Herhalen met H -5 en V -5.

Stap 9

Lagen - Nieuwe rasterlaag.

Zet je voorgrondkleur op kleurnr. #b1978f

Activeer je gereedschap penseel en zoek de brush

"RTBrush_Paramore_LetThisGo1",

en stempel nu eenmaal op een mooie plaats.

Stap 10

Rand toevoegen 5 pixels wit, deze rand selecteren met

je toverstaf, doezelen op 0, anti-alias binnen.

Vul deze selectie met je licht kleur #f2e9ec

Effecten - Textuureffecten - Lamellen (print)

Breedte 2

Dekking 40

kleurnr. #b38c81

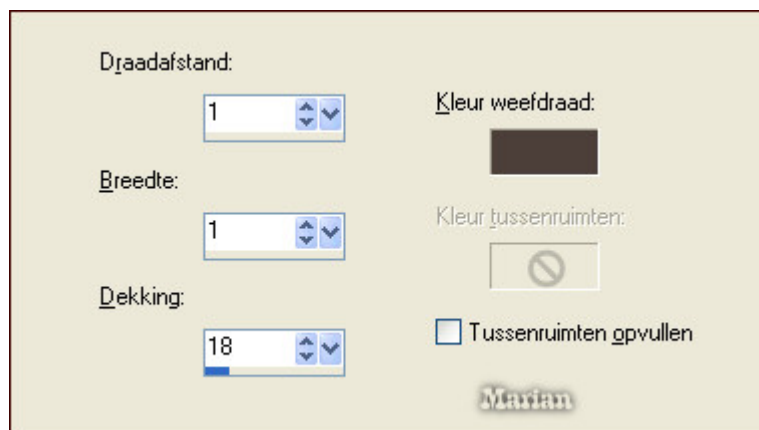
Horizontaal en licht van links.boven aangevinkt.

Stap 11

Rand toevoegen 60 pixels kleurnr. #aa8f88, deze rand selecteren met

je toverstaf, doezelen op 0, anti-alias binnen

Effecten - Textuureffecten - Weefpatroon:



Stap 12

Selecties - Alles selecteren.

Selecties - Wijzigen - Inkrimpen met 20 pixels.

Lagen - Nieuwe rasterlaag.

Vul deze met kleurnr. #aa8f88

Selecties - Wijzigen - Inkrimpen met 15 pixels.

Druk nu op delete.

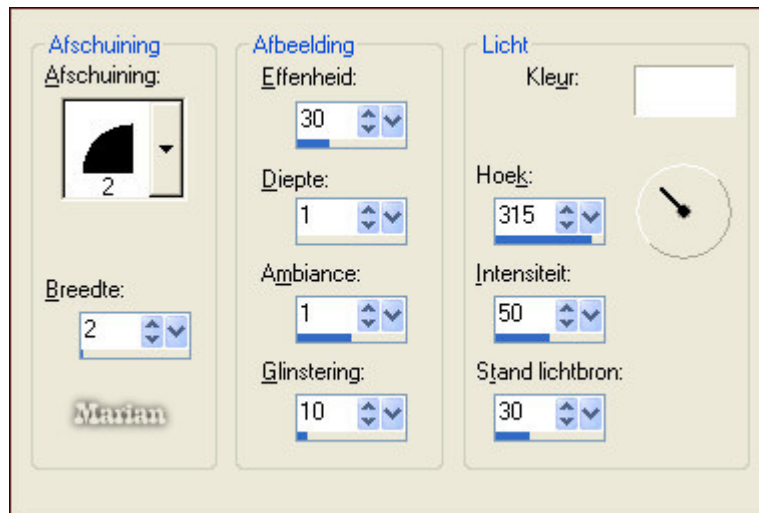
Selecties - Niets selecteren.

Effecten - Graphics Plus - Cross Shadow.

Effecten - Penta.com - VRT2

Stap 13

Effecten - 3D-effecten - Afschuining binnen:



Stap 14

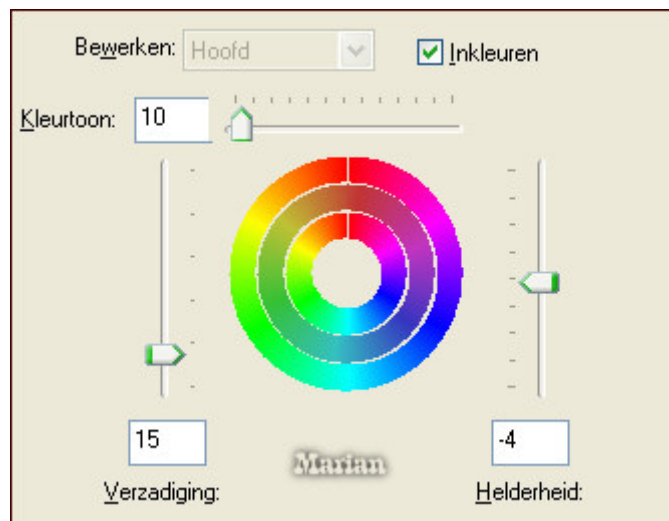
Activeer tube "fabbows__27_".

Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.

Afbeelding - Formaat wijzigen naar 50% - alle lagen uitgevinkt.

Aanpassen - Kleurtoon en verzadiging -

Helderheid/kleurtoon/Verzadiging:



Stap 15

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,
H 1 en V 1,
Dekking 50,
Vervaging 3.

Stap 16

Exporteren als jpg. en je blend is klaar.

Liefs Marian

Deze les is door mij geschreven in november 2007, je mag hem maken,
maar niet kopiëren of op enige andere wijze gebruiken zonder mijn toestemming.

Home

DDF Print



Bijgewerkt op: 14-11-2007