

Merry Christmas



Deze les is geschreven in PSP 9, maar kan ook in andere versies gemaakt worden.

De tubes die ik gebruikt heb zijn van Eclipse, GraffixLover en
GranGran,
Heb respect voor de tubers en laat ze in originele staat.

Materialen

- 1 textuur
- 4 tubes
- 1 Snowfilter

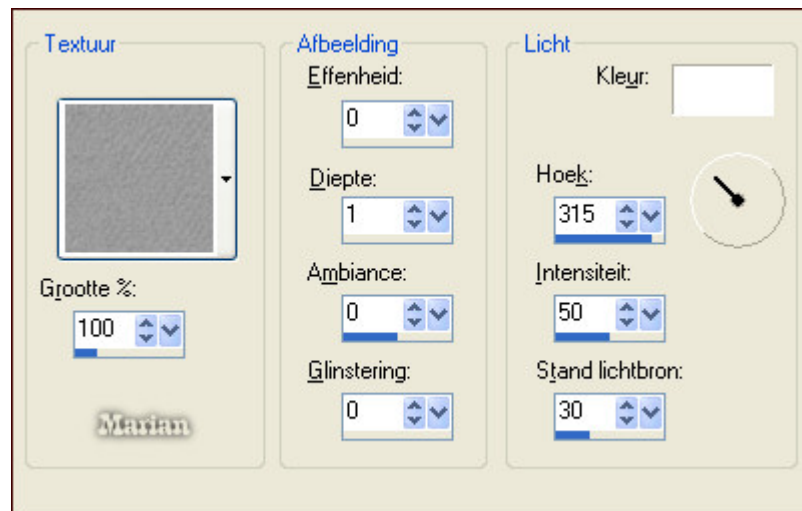
Zet de textuur in de map texturen
de tubes in een map naar keuze

Filters:
FM Tile Tools
Xero
VDL Adrenaline

Je kunt ze [hier](#) o.a. vinden.

Stap 1

Open een transparante afbeelding van 720x520 pixels.
vul deze met kleurnr. #dbd1cb
Effecten - Textuureffecten - Textuur..., Gestreept:



Stap 1

Lagen dupliceren.

Afbeelding - Formaat wijzigen naar 85%, alle lagen uitgevinkt.

Stap 2

Selecties - Alles selecteren.

Selecties - zwevend

Selecties - Niet zwevend.

Stap 3

Activeer tube "Winter Ride eclipse", Bewerken - Kopiëren en plakken in de selectie.

Breng de laagdekking van deze laag terug naar 84.

Stap 4

Selectie laten staan.

Lagen - Nieuwe rasterlaag.

Activeer tube "Winterframe", Bewerken - Kopiëren en plakken in de selectie.

Aanpassen - Kleurtoon en verzadiging - Inkleuren:



Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,

H 1 en V 1,

Dekking 40,

Vervaging 40.

Herhalen met H -1 en V -1.

Stap 5

Activeer tube "GraffixLover~12-02-06~ChristmasChild01",
Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.

Afbeelding - Formaat wijzigen naar 85%, alle lagen uitgevinkt.

Verschuif deze naar rechtsonder.

Stap 6

Lagen - Dupliceren.

Effecten - FM Tile Tools - Blend Emboss.

Effecten - Xero - Porcelain:



Stap 7

Activeer tube "GGBow_022",
Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.
Afbeelding - Formaat wijzigen naar 85%, alle lagen uitgevinkt.
Verschuif deze naar linksboven.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,
H 1 en V 1,
Dekking 70,
Vervaging 5.
Herhalen met H -1 en V -1.

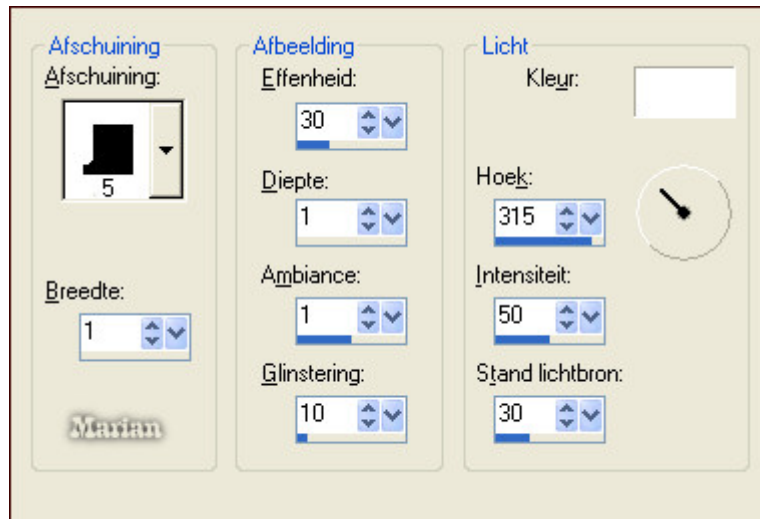
Stap 8

Zet je achtergrondkleur op #e2d9d4
Activeer je gereedschap tekst, zelf heb ik gekozen voor het Font
"Beurre",
Lettergrootte 24, Steekbreedte 0, Vet

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,
H 1 en V 1,
Dekking 70,
Vervaging 7.

Stap 9

Activeer de onderste rasterlaag.
Effecten - 3D-effecten - Afschuining binnen:



Wil je geen sneeuw als animatie,
exporteer deze dan als jpg.,

Anders ga je verder met de volgende stappen.

Stap 10

Activeer de rasterlaag met het sneeuwplaatje.
Selecteer met Gereedschap selectie(S) een rechthoek:



Stap 11

Effecten - Insteekfilters - VDL Adrenaline - Snowflakes:



Bewerken - Samengevoegd kopiëren.
In animationshop: Plakken als nieuwe animatie.

Stap 12

In PSP: Bewerken - Ongedaan maken Snowflakes.
Opnieuw Snowflakes, Random seed 100.
Bewerken - Samengevoegd kopiëren.
In animationshop: Plakken na actief frame.

Stap 13

In PSP: Bewerken - Ongedaan maken Snowflakes.

Opnieuw Snowflakes, Random seed 150.
Bewerken - Samengevoegd kopiëren.
In animationshop: Plakken na actief frame.

Stap 14

Klik boven in het venster op animatie, eigenschappen frame.
Tijd weergeven in 100ste seconden en zet de snelheid voor de drie
frames op 35.

Opslaan als GIF, en klaar is je les.

Liefs Marian

Deze les is door mij geschreven in november 2007, je mag hem maken,
maar niet kopiëren of op enige andere wijze gebruiken zonder mijn toestemming.



Home



Bijgewerkt op: 22-11-2007