

Past Times



Deze les is geschreven in PSP 9, maar kan ook in andere versies gemaakt worden.

De tubes die ik gebruikt heb zijn van "Marion and Dieter" en
Nightingel,
Heb respect voor de tubers en laat ze in originele staat.

Materialen

2 tubes

1 maskers

de tubes in een map naar keuze
het masker in de map maskers

Filters:

FM Tile Tools

Graphics Plus

Xero

Je kunt ze [hier](#) o.a. vinden.

Stap 1

Open een transparante afbeelding van 660x500 pixels.
Voorgrondkleur op #25150d, achtergrondkleur op #928b8e
Maak van je voorgrondkleur een verloop:

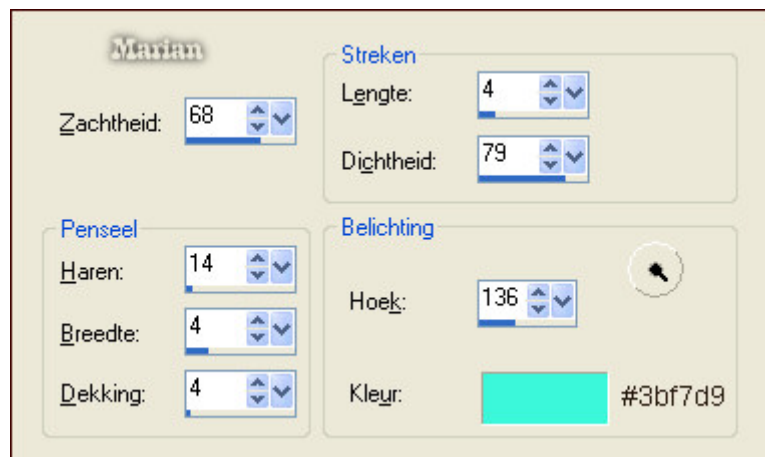


Vul je afbeelding met dit verloop.
Aanpassen - Vervaging - Gaussiaanse vervaging 40

Stap 2

Lagen - Dupliceren.

Effecten - Kunstzinnige effecten - Penseelstreken:



Zet de laagdekking van deze laag op 60.

Stap 3

Lagen - Nieuwe rasterlaag.

Vul deze met je lichte achtergrondkleur.

Lagen - Masker laden van schijf, "187MaskkelsWWAmasker"



Stap 4

Lagen - Samenvoegen - Groep samenvoegen.

Zet de laagdekking van deze laag op 48.

Stap 5

Lagen - Nieuwe rasterlaag.
Selecties - Alles selecteren.
Activeer tube "mds6288Spooky Hall",
Bewerken - Kopiëren en plakken in de selectie.
Selecties - Niets selecteren.

Met je gereedschap vervormingstool(D) trek je deze afbeelding iets naar links en naar boven toe uit, zie mijn voorbeeld:



Stap 6

Effecten - FM Tile Tools - Blend Emboss.

Herhaal dit nog een keer.

Breng de laagdekking van deze laag terug naar 30.

Stap 7

Activeer tube "Remembered_na_28.10.2_", Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.

Afbeelding - Formaat wijzigen naar 95%, alle lagen uitgevinkt.

Verschuif deze tube naar rechts en iets naar onder.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,

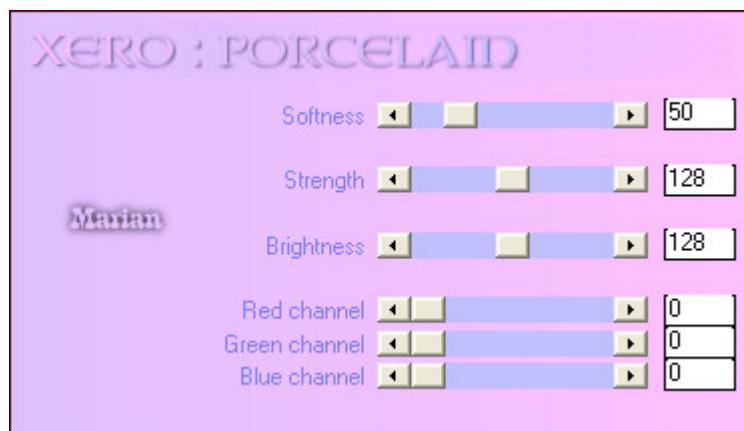
H -9 en V 13,

Dekking 50,

Vervaging 25.

Stap 8

Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.
Effecten - Xero - Porcelain:



Stap 9

Zet je achtergrondkleur op #b6a492
Activeer je gereedschap tekst en zoek een mooi Font,
zelf heb ik het lettertype "Burgues Script" gebruikt,
lettergrootte 36/steekbreedte 0

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,
H 1 en V 2,
Dekking 50,
Vervaging 7.

Stap 10

Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.
Selecties - Alles selecteren.
Lagen - Nieuwe rasterlaag.
Effecten - 3D-effecten - Gestanst,
H 3 en V 3
Dekking 70
Vervaging 30
Schaduwkleur Zwart

Stap 11

Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.
Rand toevoegen 1 pixel kleurnr. #241c16

Rand toevoegen 5 pixels kleurnr. #b2a290, selecteer deze rand met je toverstaf,
doezelen op 0, anti-alias binnen.
Effecten - Graphics Plus - Cross Shadow.
Effecten - Artistieke effecten - Halftoon:



Rand toevoegen 1 pixel kleurnr. #241c16

Stap 12

Rand toevoegen 50 pixels wit, selecteren met toverstaf, doezelen op 0, anti-alias binnen.

Zet je voorgrondkleur op #524644/achtergrondkleur op #b2a290

Maak een verloop van je achtergrondkleur:

lineair, hoek 45, herhalingen 5, omkeren niet aangevinkt.

Vul de selectie met dit verloop.

Stap 13

Aanpassen - Vervaging - Gaussiaanse vervaging 30.

Effecten - Xero - Fritillary:



Selectie laten staan.

Stap 14

Effecten - Vervormingseffecten - Platslaan met de kracht van 40

Stap 15

Selecties - Alles selecteren.

Selecties - Wijzigen - Inkrimpen met 15 pixels.

Lagen - Nieuwe rasterlaag.

Vul deze met kleurnr.#b6ab9f

Selecties - Wijzigen - Inkrimpen met 5 pixels.

Druk nu op delete.

Stap 16

Selecties - Niets selecteren.

Effecten - Artistieke effecten - Halftoon - met dezelfde instelling als in stap 11

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,

H 1 en V 2,

Dekking 40,

Vervaging 7.

Stap 17

Vergeet ook niet om je naam erop te zetten.

Exporteren als jpg. en je blend is klaar.

Liefs Marian

Deze les is door mij geschreven in januari 2008, je mag hem maken, maar niet kopiëren of op enige andere wijze gebruiken zonder mijn toestemming.



Bijgewerkt op: