

Spring



Deze les is geschreven in PSP 9, maar kan ook in andere versies gemaakt worden.

De tubes die ik gebruikt heb zijn van Sandi, Marif, Jeanette Bollinger
en Jet

Heb respect voor de tubers en laat ze in originele staat.

Materialen

5 tubes

1 masker

1 patroon
1 brush

Zet de tubes in een map naar keuze
het masker in de map maskers
open het patroon in PSP
importeer de aangepaste penseel (brush)

Filters:
Alien Skin Eye Candy 5: Impact

Je kunt ze [hier](#) o.a. vinden.

Stap 1

Open een transparante afbeelding van 700x520 pixels.
Voorgrondkleur op #85978b, achtergrondkleur op #d7c18e
Maak een verloop van je achtergrondkleur



Vul de afbeelding met dit verloop.

Stap 2

Lagen - Nieuwe rasterlaag.
Vul deze met de achtergrondkleur.

Stap 3

Lagen - Masker laden van schijf, mask 74(1)



Stap 4

Lagen - Samenvoegen - Groep samenvoegen.
Effecten - Randeffecten - Accentueren.

Klik nu met je toverstaf midden in de afbeelding
instelling:



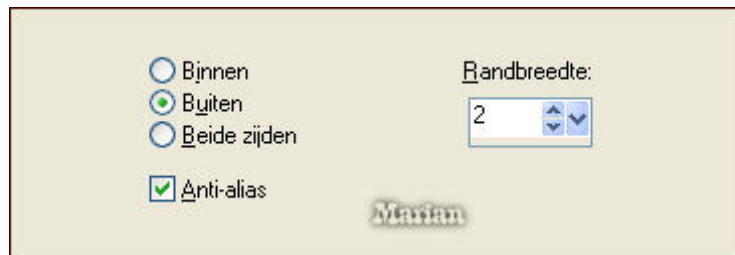
Stap 5

Activeer tube "SandiK037",
Bewerken - Kopiëren en plakken in de selectie.
Zet de mengmodus van deze laag op luminatie (oud), laagdekking op 44.

Stap 6

Laat de selectie staan.
Lagen - Nieuwe rasterlaag.

Selecties - Wijzigen - Selectieranden selecteren:



Vul deze selectie met bijgeleverd patroon "Gold"

Stap 7

Effecten - 3D effecten - Afschuiving binnen:



Selecties - Niets selecteren.

Stap 8

Activeer tube "marif_2006_septembre_misted_paysage14", spiegel deze eerst,

Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.

Verschuif deze in je lagenpallet onder rasterlaag2

Verschuif de afbeelding naar rechts en iets naar onder.

mengmodus van deze laag op luminatie (oud), laagdekking op 52

Stap 9

Zet je voorgrondkleur op #29241f

Selecteer de bovenste rasterlaag.
Lagen - Nieuwe rasterlaag.
Activeer gereedschap penseel en zoek de brush "Spring",
stempel nu eenmaal rechts onderin de afbeelding.

Stap 10

Activeer tube "Jeanette Bollinger_PeachBlossom",
Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.
Verschuif deze naar rechtsboven, zodanig dat alleen de onderste
bloemen zichtbaar zijn.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,
H -9 en V 13,
Dekking 40,
Vervaging 31.

Stap 11

Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.

Stap 12

Rand toevoegen 3 pixels wit, selecteer deze rand met je toverstaf,
doezelen op 0, anti-alias binnen.
Vul deze met bijgeleverd Goldpatroon.
Effecten - 3D-effecten - Afschuining binnen, zie stap 7

Stap 13

Rand toevoegen 60 pixels kleurnr. #85978b
selecteer deze rand met je toverstaf,
doezelen op 0, anti-alias binnen.
Effecten - Textuureffecten lamellen

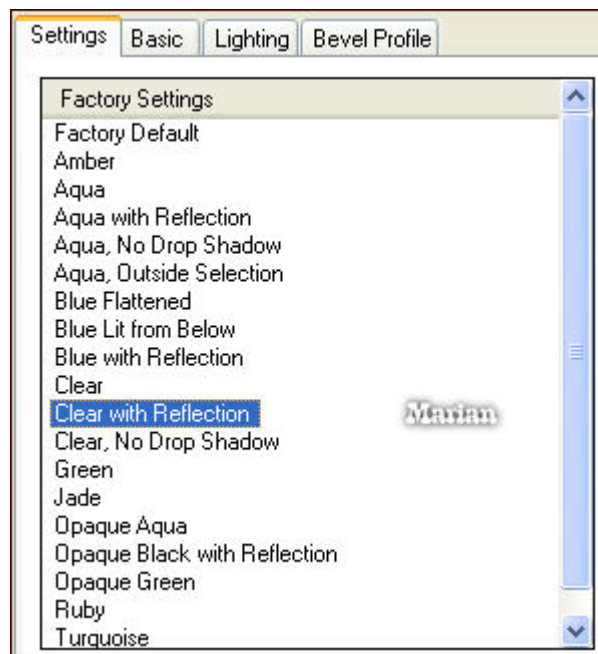


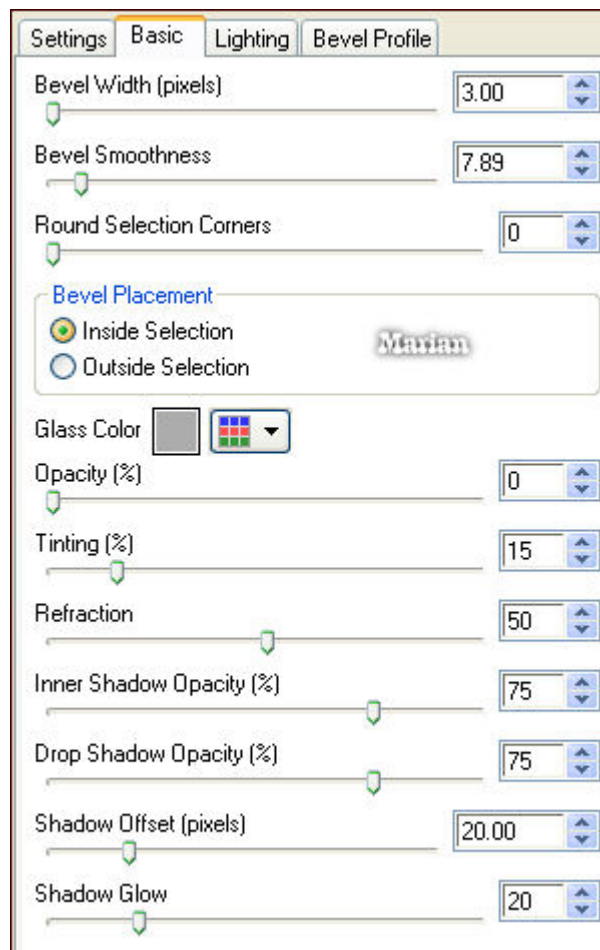
Herhaal dit nog een keer maar dan horizontaal uitgevinkt.

Stap 14

Effecten - Alien Skin Eye Candy 5: Impact - Glass...

Instelling:





Stap 15

Selecties - Niets selecteren.

Stap 16

Activeer tube "jet-woman13april-2008",

Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.

Verschuif deze naar links.

Aanpassen - Scherpste - Onscherp masker 1, 64, 4

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,

H 9 en V -15,

Dekking 45,

Vervaging 27.

Stap 17

Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.

Stap 18

Sla het bestand op als jpg. en de les is klaar.

Liefs Marian

Ik hoop dat je het een leuke les vond.

Deze les is door mij geschreven in juni 2008, je mag hem maken, maar niet kopiëren of op enige andere wijze gebruiken zonder mijn toestemming.



Bijgewerkt op: 03-06-2008