

# Venice



Deze les is geschreven in PSP 9, maar kan ook in andere versies gemaakt worden.

De tubes die ik gebruikt heb zijn van Marastina en Jet.  
Heb respect voor de tubers en laat ze in originele staat.

## Materialen

- 3 tubes
- 1 masker
- 1 patroon

## 2 selecties

Zet de tubes in een map naar keuze  
zet het masker in de map maskers  
open het patroon in PSP  
zet de selecties in de map selecties

Filters:  
Filters Unlimited 2.0  
Graphic Plus  
Penta.com

Je kunt ze [hier](#) o.a. vinden.

### Stap 1

Open een transparante afbeelding van 700x520 pixels.  
voorggrondkleur op #c9b9a6 , achtergrondkleur op #423834  
Maak een verloop van je voorggrondkleur:



Vul de afbeelding met dit verloop.  
Aanpassen - Vervagen - Gaussiaanse vervaging 30.

### Stap 2

Lagen - Nieuwe rasterlaag.  
Vul deze met je donkere achtergrondkleur.

### Stap 3

Lagen - Masker laden van schijf "maskcameron91":



### Stap 4

Lagen - Samenvoegen - Groep samenvoegen.

### Stap 5

Selecties - Selectie laden van schijf, "selectie marian\_Sel.01"  
Lagen - Nieuwe rasterlaag.

### Stap 6

Activeer tube "DSCN40543",  
Bewerken - Kopiëren en plakken in de selectie.  
Laagdekking van deze laag op 72.

### Stap 7

Effecten - Textuureffecten - Weefpatroon:

Minim

Draadafstand:

Breedte:

Dekking:

Kleur weefdraad:  #060407

Kleur tussenruimten:

Tussenruimten opvullen

### Stap 8

Selecties - Wijzigen - Selectieranden selecteren:

Binnen

Buiten

Beide zijden

Anti-alias

Randbreedte:

Minim

### Stap 9

Lagen - Nieuwe rasterlaag.  
Vul deze met bijgeleverd goudpatroon.

### Stap 10

Selecties - Niets selecteren.

### Stap 11

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,  
H 1 en V 1,  
Dekking 80,  
Vervaging 3.  
Herhalen met H -1 en V -1.

### Stap 12

Activeer tube "CanDesigns\_Jeanette stickpin",  
Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.  
Verschuif deze naar links, zie mijn voorbeeld.  
Aanpassen - Scherpste - Onscherp masker 1, 64, 4

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,  
H 1 en V 1,  
Dekking 80,  
Vervaging 3.

### Stap 13

Lagen - Nieuwe rasterlaag.  
Selecties - Laden van schijf, selectie marian\_Sel.02  
Vul deze met kleurnr. #c9b9a6  
Effecten - 3D-effecten - Afschuining binnen:



### Stap 14

Zet je achtergrond op kleurnr. #ccbd99  
Activeer je gereedschap tekst.  
Zelf heb ik het font "Edwardian Script" gebruikt, lettergrootte 72,  
steekbreedte 0.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,  
H 1 en V 1,  
Dekking 80,  
Vervaging 5.

### Stap 15

Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.  
Afbeelding - Randen toevoegen - 3 pixels wit.  
selecteer deze rand met je toverstaf,  
doezelen op 0, anti-alias binnen.  
Vul deze met het goudpatroon.

### Stap 16

Afbeelding - Randen toevoegen 10 pixels, kleurnr. #423834,  
selecteer deze rand met je toverstaf,  
doezelen op 0, anti-alias binnen.  
Effecten - Graphic Plus - Cross Shadow.  
Effecten - Penta.com - Color Dot

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,  
H 1 en V 1,  
Dekking 70,  
Vervaging 5.  
Herhalen met H -1 en V -1.

### Stap 17

Rand toevoegen 50 pixels kleurnr. #c9b9a6,  
Selecteer deze rand met je toverstaf,  
doezelen op 0, anti-alias binnen.  
Effecten - Textuureffecten - Lamellen:



### Stap 18

Selecties - Alles selecteren.

Selecties - Wijzigen - Inkrimpen met 5 pixels.

Selecties - Omkeren.

Effecten - 3D-effecten - Afschuining binnen:



### Stap 19

Selecties - Niets selecteren.

Activeer tube "jet-woman1-december-2007",

Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.

Verschuif deze naar rechts.

Aanpassen - Scherpste - Onscherp masker 1, 64, 4

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,  
H -9 en V 15,

Dekking 40,  
Vervaging 33.

Stap 20

Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.

Stap 21

Effecten - Filters Unlimited 2.0 - Buttons & Frames - 3D Glass Frame 1,  
bovenste schuifje op 3

Stap 22

Sla je bestand op als jpg en de les is klaar.

Liefs Marian

Ik hoop dat je het een leuke les vond.

Deze les is door mij geschreven in april 2008, je mag hem maken,  
maar niet kopiëren of op enige andere wijze gebruiken zonder mijn toestemming.



Bijgewerkt op: 24-04-2008