

# Winter Wonderland



Deze les is geschreven in PSP 9, maar kan ook in andere versies gemaakt worden.

De tubes die ik gebruikt heb zijn van Marjolein Bastin, Suzi Sgai en Dyveke,  
en twee scryptubes.

Heb respect voor de tubers en laat ze in originele staat.

## Materialen

5 tubes

1 Snowfilter

1 brush

Zet de tubes in een map naar keuze

Installeer het filter

Zet de Brush in de map Penselen

Filters:

VanDerLee

Penta.com

Je kunt ze [hier](#) o.a. vinden.

### Stap 1

Activeer tube "tw\_xmasWframePlain\_RM[1]".

Afbeelding formaat wijzigen naar 700x537 pixels, alle lagen aangevinkt

Hoogte/breedte verhouding niet aanvinken.

### Stap 2

Activeer het plaatje "12-ImpressionsOfNature-Dec2005-  
MarjoleinBastin\_m^e",

Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.

Lagen schikken - Omlaag verplaatsen.

Lagen - Samenvoegen - Alle lagen samenvoegen.

Zet deze afbeelding even apart.

### Stap 3

Open een nieuw transparant vel van 840x640 pixels.

Voorgrondkleur op #f8f7e3/achtergrondkleur op #c1b297

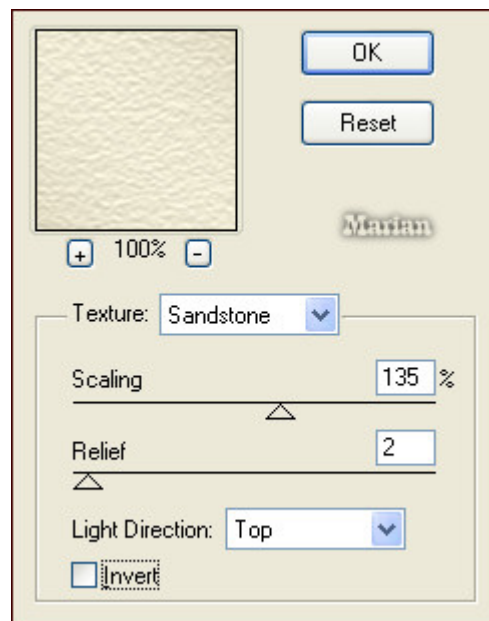
Maak van je voorgrondkleur een verloop.



Vul de afbeelding met dit verloop.  
 Aanpassen - Vervagen - Gaussiaanse vervaging 50

#### Stap 4

Effecten - Texture - Texturizer... met de volgende instelling:



#### Stap 5

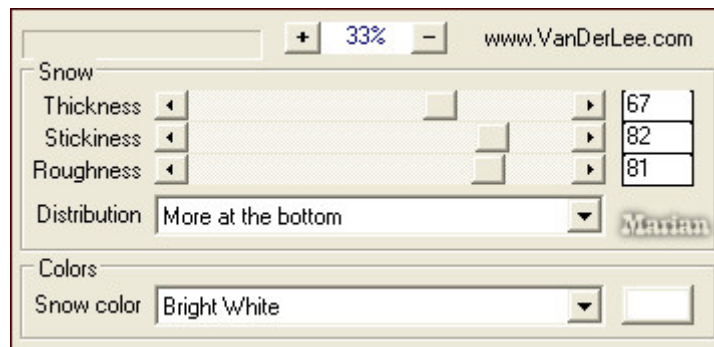
Activeer de afbeelding die apart staat,  
 Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,  
 H 1 en V 1,

Dekking 50,  
Vervaging 30.  
Herhalen met H -1 en V -1.

### Stap 6

Effecten - VDL - Adrenaline - SnowScape met de volgende instellingen:



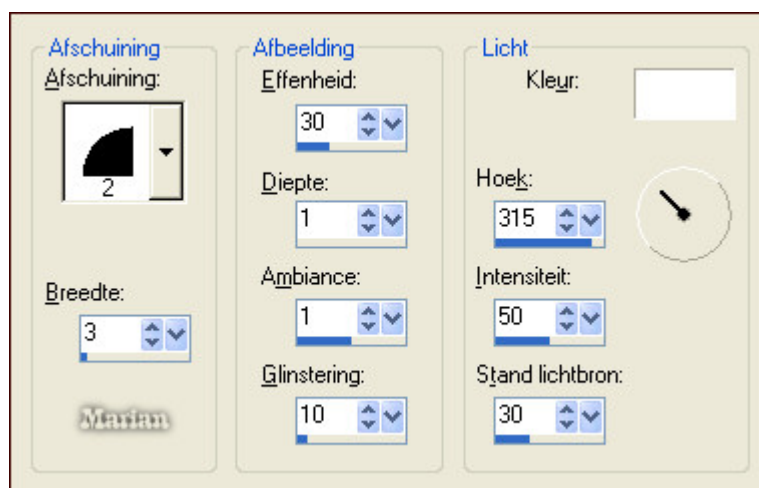
Activeer de onderste rasterlaag.

Selecties - Alles selecteren.

Selecties - Wijzigen - Inkrimpen met 10 pixels.

Selecties omkeren.

Effecten - 3D-effecten - Afschuiving binnen.



### Stap 7

Selecties - Aangepaste selectie.

Bovenaan 15

Links 15

Rechts 825  
Onderaan 140  
Lagen - Nieuwe rasterlaag.

#### Stap 8

Verander je verloop in herhalingen 3  
Selectie vullen met het verloop.  
Effecten - Penta.com - VTR2.  
Selecties - Niets selecteren.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,  
H 1 en V 1,  
Dekking 20,  
Vervaging 25.

#### Stap 9

Lagen - Dupliceren.  
Afbeelding - Omdraaien.

#### Stap 10

Ga weer terug naar de bovenste rasterlaag.  
Activeer tube "Wrap",  
Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.  
Verschuif deze over de onderkant van het het middelste kader.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,  
H 1 en V 1,  
Dekking 70,  
Vervaging 5.  
Herhalen met H -1 en V -1.

#### Stap 11

Activeer tube "SS\_1517\_tube"  
Afbeelding - Spiegelen,

Bewerken - Kopiëren en plakken als nieuwe laag.  
Afbeelding - Formaat wijzigen naar 85%, alle lagen uitgevinkt.  
Verschuif deze tube naar links.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,  
H 9 en V 12,  
Dekking 50,  
Vervaging 25.

### Stap 12

Voorgrondkleur op #ebead6, achtergrondkleur op #d8ceb5  
Maak een verloop van je voorgrondkleur:



### Stap 13

Activeer je gereedschap penselen en zoek de brush  
"Winter\_Wonderland".  
Stempel eenmaal onderin je afbeelding.

Effecten - 3D-effecten - Slagschaduw,  
H 1 en V 1,  
Dekking 50,  
Vervaging 5.

### Stap 14

Lagen - Alle lagen samenvoegen.

## Stap 15

Sla je bestand op als jpg en je les is klaar.

Liefs Marian

Extra voorbeeld:



Deze les is door mij geschreven in december 2007, je mag hem maken, maar niet kopiëren of op enige andere wijze gebruiken zonder mijn toestemming.



Bijgewerkt op: 06-12-2007